Sehr geehrte Schülerinnen und Schüler!

Sehr geehrte Lehrerinnen und Lehrer!

Das Smartphone summt. Es blinkt, wackelt und brummt. Eine neue Nachricht. Ich muss sie lesen. Ich bin schon ganze vier Minuten offline. Wie kann das sein? Unmöglich. Oliver schreibt mir. Was will er denn schon wieder? Eigentlich will ich ihm gar nicht zurückschreiben. Doch aus irgendeinem Grund tippe ich die Buchstaben auf der kleinen Tastatur in das Gerät und drücke schließlich auf den Button mit dem Dreieck. Ich drücke den Einschaltknopf. Doch bevor ich das Smartphone weglege, ist die nächste Nachricht da. Viele Menschen verwenden mehr soziale Medien als sie eigentlich wollen. Doch warum? Mit diesem Thema beschäftigt sich auch Theresa Bittermann in ihrem Text „Der schwierige Weg ins ‚OFF‘“.

Drei Zeiten Formel:

* Vergangenheit:
  + Verzögerung und Entschleunigung der Kommunikation wegen Briefverkehr
  + Persönliche soziale Kommunikation steht im Vordergrund
  + Kinder spielen auf Straße
  + Eltern gehen in Park, Yoga, Shoppen
  + Pensionisten spielen im Schachklub mit und schnapsen mit Ehepartner
* Jetzt:
  + Kind spielen Clash Royal im Bus und im Gehen am Schulweg; Eltern erstellen alle 3 Stunden einen neuen WhatsApp Status; Pensionisten versuchen die grünen Süßigkeiten in Candy Crush zusammenzufügen und schicken dem Sohnemann eine Sprachnachricht.
  + Wie oft ist man nicht schon mit dem Handy ins Bett gegangen? Was mich angeht – jeden Tag.
  + Das ist alles nicht gut für die Gesundheit, auch unter Bedenken der „Mental Health“ bei Instagram…
  + FOMO: nie da gewesene Schnelligkeit des digitalen Informtionsflusses
  + Verfügbarkeit: immer online, auch schon in Schule, wenn Professoren in Teams am Abend was schreiben…
* Zukunft (einige Punkte in Appell des Schlusses hineinfügen)
  + Wo soll das alles hinführen?
  + Entwicklung einer voll vernetzten Welt / Gesellschaft
  + Kein klares Ende (man weiß nicht was kommt), kann positiv aber auch negativ sein
  + Maßnahmen für Bewusstheit der Bildschirmzeit
  + Verschmelzung der realen und digitalen Welt (Meta, Apple, VR Brillen, …)